

# LIVETIMING

Livetiming ermöglicht, alle aktuell gefahrenen Runden von den markierten Servern in 60 Sekunden Intervallen aufzuzeichnen.

Man kann dabei wählen, ob die Runden entweder

- a. getrennt nach Quali und Rennen erfasst werden, oder ob man
- b. alle gefahrenen Runden (unabhängig von der gefahrenen Session Training, Quali oder Race) als Rennrunden werten möchte (z.B. für Langstreckenevents bis 24h)

b. bietet z.B. die Möglichkeit, ein mehrstündiges Event incl. Session- oder auch Serverwechsel durchzuführen, wobei trotzdem alle Runden als Rennrunden gezählt und zu einer Gesamtauswertung zusammengefasst werden.

## Was ist zu beachten?

Livetiming funktioniert derzeit nur an einem Kalendertag, eine Rennen über 23:59 hinaus ist noch nicht möglich (steht aber auf der to do Liste)

## Was muss oder kann ich einstellen?

Bevor man Livetiming aktiviert, müssen die Server markiert werden von denen man die Daten lesen möchte, hier z.B. 1+2+3.

Während Livetiming aktiv ist, kann man die Auswahl nicht ändern, das Auswahlfeld ist deaktiviert:

Reporterstring erstellen

Budenwahl

Schwarzbierbude  Malzbierbude  Altbierbude

von Datum (yyyy-mm-dd) 2016-03-04 bis Datum 2016-03-04

von Zeit (hh:mm) 00:00 bis Zeit 11:13

Server auswählen

Server 1  Server 2  Server 3  Server 4  Server 5  Server 6  Server 7  Server 8

Komplett automatisch  auch html automatisch  incl. freies Training

START AUSWERTUNG !

## Was bedeuten die Toggle beim Livetiming?

Live

Alle Runden als Rennrunden werten!  Live Timing starten

### 1. Alle Runden als Rennrunden werten

**Nicht aktiv:** Quali und Racesessions werden getrennt gelesen

**Aktiv:** alle Sessions werden wie Rennrunden behandelt

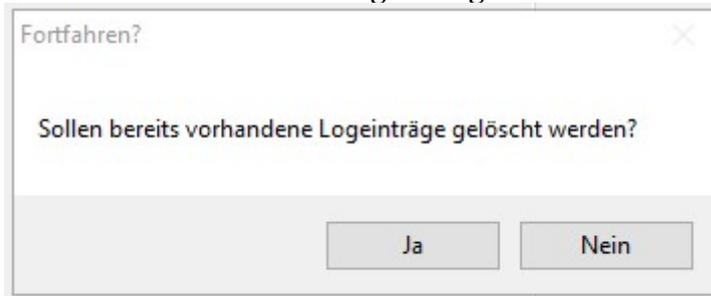
## 2. Livetiming

**Nicht aktiv:** Livetiming ist gestoppt, es werden keine Runden aufgezeichnet

**Aktiv:** Livetiming zeichnet alle 60 Sekunden die Runden auf

Beim aktivieren von Livetiming hat man noch die Möglichkeit, bestimmte Parameter zu beeinflussen!

### 2.1. bereits vorhandene Logeinträge



**Ja:** vorhandene Runden im Racelog werden gelöscht, die Aufzeichnung beginnt für alle Fahrer von neuem

**Nein:** vorhandene Runden werden nicht gelöscht! Die Aufzeichnung addiert die kommenden Runden zu den bereits gespeicherten Runden weiter hinzu.

Das bietet die Möglichkeit, das Livetiming zu unterbrechen und später ab der entsprechenden Uhrzeit wieder aufzunehmen.

### 2.2. Uhrzeit



**Feld leer:**

die Aufzeichnung beginnt ab jetzt, frühere Runden werden nicht berücksichtigt

**Feld mit Uhrzeit:**

die Runden werden rückwirkend von der angegebenen Uhrzeit an gelesen.

Mögliche Zeitüberschneidungen mit bereits gespeicherten Runden werden abgefangen, doppelte Einträge gibt es nicht!

## 3. Auswertungen erstellen

Ist das Livetiming abgeschlossen, kann man aus den aufgezeichneten Runden die Auswertung erstellen lassen.

Sortiert wird nach 1. Anzahl der gefahrenen Runden und 2. nach der insgesamt benötigten Zeit für diese Runden